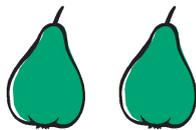


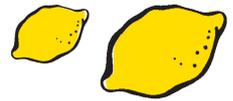


Повторяем: одинаковые и разные фигурки, цифры, буквы, бусины

Это 2 пары **одинаковых** фигурок:



Это 4 пары **разных** фигурок:

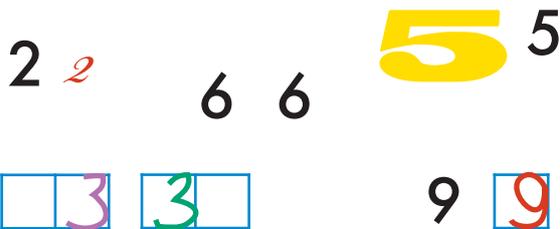


Это цифры и их имена:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

ноль один два три четыре пять шесть семь восемь девять

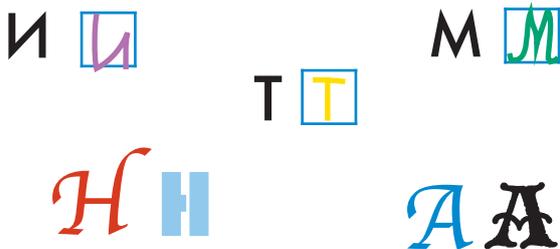
Это 5 пар **одинаковых** цифр:



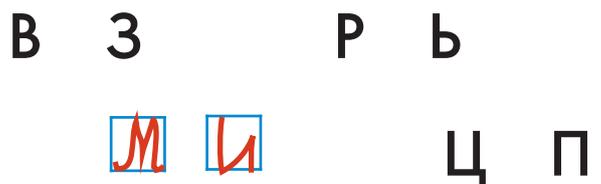
Это 5 пар **разных** цифр:



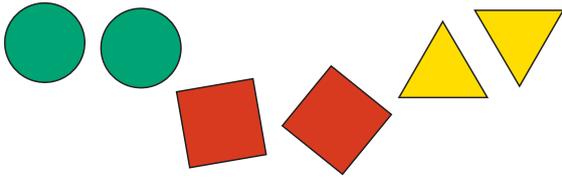
Это 5 пар **одинаковых** букв:



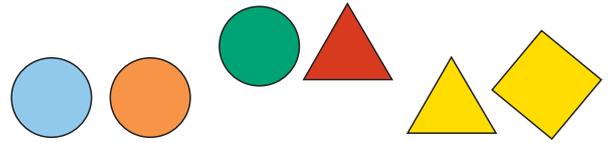
Это 4 пары **разных** букв:



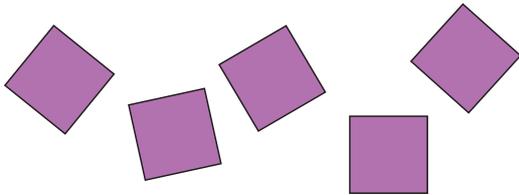
Это 3 пары **одинаковых бусин**:



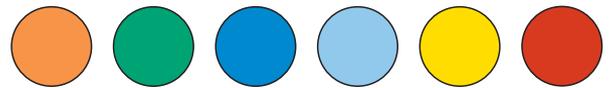
Это 3 пары **разных бусин**:



Здесь **все бусины одинаковые**:



Здесь **все бусины разные**
(нет двух одинаковых бусин):

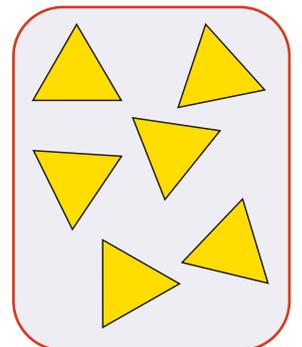
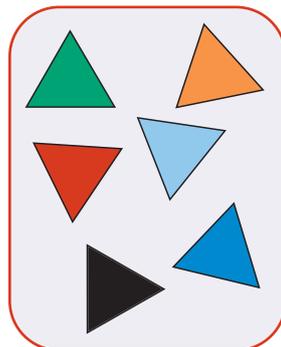
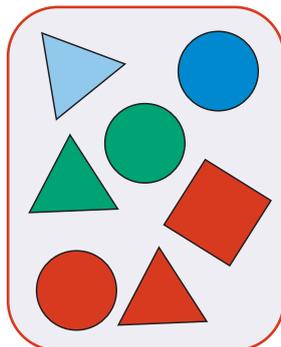
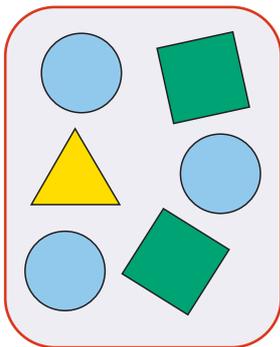


Если фигурку, букву или цифру повернуть или перевернуть — может получиться совсем другая фигурка, буква или цифра.

Бусины одного цвета и одной формы будут одинаковыми всегда, даже если они по-разному лежат на столе, наклеены в мешок или нарисованы на листе.

7

Пометь красной галочкой каждый мешок, в котором есть две одинаковые бусины. Пометь синей галочкой каждый мешок, в котором все бусины разные.



8

В окне рядом с каждой из данных цифр напиши имя этой цифры.

8

9

0

9

В окне рядом с каждой из данных букв напиши такую же букву.

Ф Щ Ы
Э Ж Ю

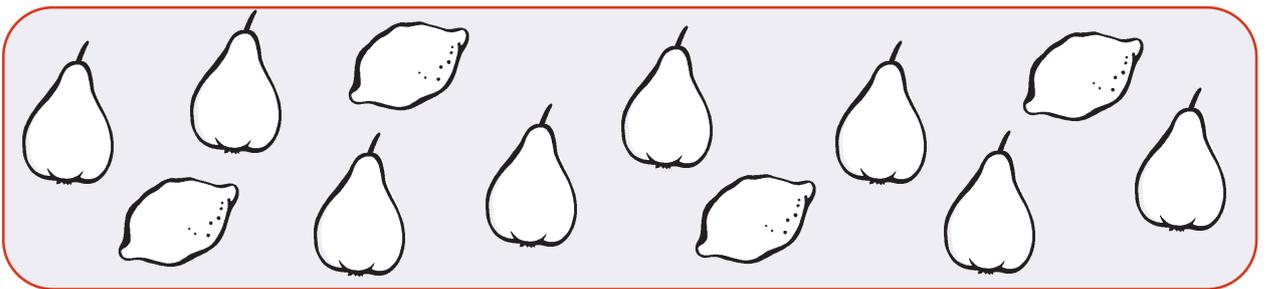
10

Пометь голубой галочкой каждую цепочку, в которой первая и последняя цифры — одинаковые и в которой вторая цифра — это цифра 3.

┌ 1-3-7-1 → ┌ 8-3-8 → ┌ 1-3 →
┌ 4-4-3-0 → ┌ 1-0-3 → ┌ 3-3 →
┌ 3-3-3-3 → ┌ 1-1-1 → ┌ 3-0 →

11

Раскрась все фигурки в мешке так, чтобы все груши в мешке были разными, а все лимоны — одинаковыми.



12

Обведи фиолетовым цепочку, в которой есть две одинаковые буквы и в которой нет гласных букв.

┌ И-А-И-А → ┌ В-С-Е →
┌ Р-Т-П-Л →
┌ М-А-М → ┌ Ф-К-Т-К →

13

Собери кошелёк, в котором ровно 3 монеты, все монеты разные и нет монеты в 1 руб. Наклей монеты в кошелёк в рабочей тетради.

